第2章课后习题

班级： 软工1班 学号： 180041104161姓名： 林义颖

1.软件生命周期中所花费最多的阶段是（B）

A.详细设计

B.软件编码

C.软件测试

D.软件维护

2.采用工程的概念、原理、技术和方法（C）和（）软件，把经过时间考验且证明是正确的管理技术和当前能够得到的最好的技术方法结合起来，以较少的代价获得高质量的软件并维护它。

A.开发，测试

B.运行，管理

C.开发，管理

D.开发，维护

3.软件是程序、数据及相关文档的完整集合。其中“开发、使用和维护程序所需要的图文资料”指的是（C）

A.程序

B.数据

C.文档

D.以上都不是

4.以下（C）不是软件危机的表现形式。

A.开发的软件不满足用户的需要

B.开发的软件可维护性差

C.开发的软件价格便宜

D.开发的软件可靠性差

5.软件产品与物质产品有很大差别，软件产品是一种（D）产品

A.有形

B.消耗

C.逻辑

D.文档

6.从瀑布模型看，在它的生命周期的八个阶段中，下面的几个选项中哪个环节出错，对软件的影响最大。（A）

A.详细设计阶段

B.概要设计阶段

C.需求分析阶段

D.测试和运行阶段

7.传统的（B）要求，必须等前一阶段的工作完成之后，才能开始后一阶段的工作；前一阶段的输出文档，就是后一阶段的输入文档。

A.原型模型

B.瀑布模型

C.螺旋模型

D.喷泉模型

8.下列软件开发模型中，适合那些不能预先确切定义需求的软件系统的开发的模型是（D）

A.原型模型

B.瀑布模型

C.基于知识的智能模型

D.变换模型

9.（C）是用户和设计最频繁的方法。

A.原型模型

B.瀑布模型方法

C.螺旋模型方法

D.构件组装模型

10.下列软件开发模型中，以面向对象的软件开发方法为基础，以用户的需求为动力，以对象来驱动的模型是（C）

A.原型模型

B.瀑布模型

C.喷泉模型

D.螺旋模型

11.下列软件开发模型中，（A）只有在开发人员具有风险分析和排除风险的经验及专门知识时，才能获得成功。

A.原型模型

B.瀑布模型

C.喷泉模型

D.螺旋模型

12.（D）引入了“风险驱动”的思想，适用于大规模的内部开发项目。

A.增量模型

B.喷泉模型

C.原型模型

D.螺旋模型

13.下列叙述中不属于软件生命周期模型的是（D）

A.瀑布模型

B.快速原型模型

C.风险模型

D.原子模型